



Struktur Unit

- Direka berdasarkan Dokumen Standard Kurikulum dan Pentaksiran (DSKP) dan disusun mengikut tema/unit serta selari dengan buku teks.
- Merangkumi Bahan Pengajaran dan Pembelajaran (Nota), Modul Pentaksiran Bilik Darjah (PBD), dan Aktiviti Berbentuk Permainan yang bervariasi bentuk.
- Bahan pengajaran dan pentaksiran yang berkualiti, praktikal, dan mudah digunakan ini hanya perlu dilancarkan dengan satu klik. Hal ini dapat membantu meringankan beban guru dan meningkatkan keberkesanannya serta mencapai pengalaman pembelajaran dan hasil pengajaran yang lebih baik.



Bahan Pengajaran dan Pembelajaran (Nota)

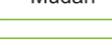
Bahan pengajaran dan pembelajaran terdiri daripada empat kategori, iaitu:

- **Mari Belajar Huruf**
 - Pengenalan kepada **huruf** khusus untuk murid Tahun 1
- **Mari Belajar Kosa Kata**
 - Pengenalan kepada **kosa kata** baru
- **Mari Belajar Seni Bahasa**
 - Pengenalan kepada pelbagai aspek **seni bahasa**
- **Mari Belajar Tatabahasa**
 - Pengenalan kepada pelbagai jenis **tatabahasa**

Modul Pentaksiran Bilik Darjah (PBD)

- Modul PBD yang disediakan meliputi kemahiran **Mendengar**, **Bertutur**, **Membaca**, dan **Menulis** serta aspek **Seni Bahasa** dan **Tatabahasa**. Modul ini sesuai digunakan sebagai **Latihan Pemulihan** dan **Pengukuhan** serta **Pentaksiran Formatif** dan **Pentaksiran Sumatif**.
- Aktiviti berserta dengan elemen multimedia seperti **Audio** dan **Video** turut disediakan untuk meningkatkan pengalaman pembelajaran.
- Setiap aktiviti disertai dengan indikator bintang mengikut **tahap kesukaran** untuk memudahkan guru memilih aktiviti yang sesuai dengan tahap murid di kelas.

Ikon dan Fungsi

Tahap Kesukaran Aktiviti	Aktiviti dengan Elemen Multimedia		
 Mudah	 Dengan Audio	 Dengan Video	
 Sederhana			
 Sukar			
	Cetak 	Mencetak aktiviti	
	SEMAK 	Untuk murid menyemak jawapan	
Jawapan 			

Aktiviti Berbentuk Permainan

Aktiviti didik hibur yang menggabungkan penggunaan multimedia dan digital bertujuan untuk meningkatkan minat dalam pembelajaran dan mencapai hasil pengajaran yang lebih efisien.

- **Mari Bermain - Suai Padan**
 - Permainan padanan yang menguji tahap ingatan murid dan kemahiran yang telah dipelajari mereka.
- **Mari Bermain - Harta dalam Buih**
 - Permainan yang membantu murid mengembangkan kemahiran kognitif dalam mengenal pasti dan membuat pengelasan.

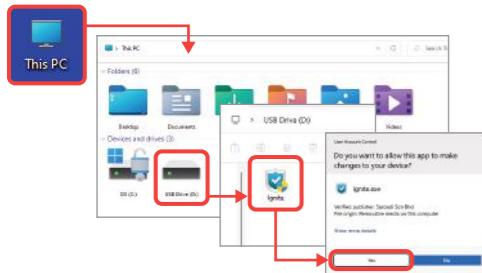


Cara Penggunaan

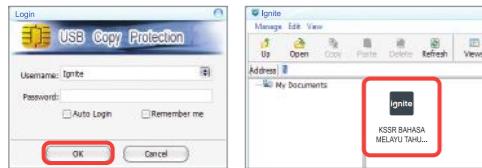


Melancarkan Bahan Digital Melalui Pemacu Pena (Pen Drive)

1. Masukkan **pemacu pena** ke komputer anda.
2. Klik dua kali pada **This PC** atau **My Computer** di komputer anda.
3. Klik dua kali pada ikon **Pemacu Pena**.
4. Klik dua kali pada ikon **Ignite** dan diikuti dengan **Yes** untuk melancarkan bahan digital di komputer anda.



5. Klik **OK** pada tetingkap **Login**. (Tiada kata laluan)
6. Klik ikon **subjek Ignite** pada tetingkap **Ignite** untuk mengakses halaman utama.



Keperluan Sistem Minimum

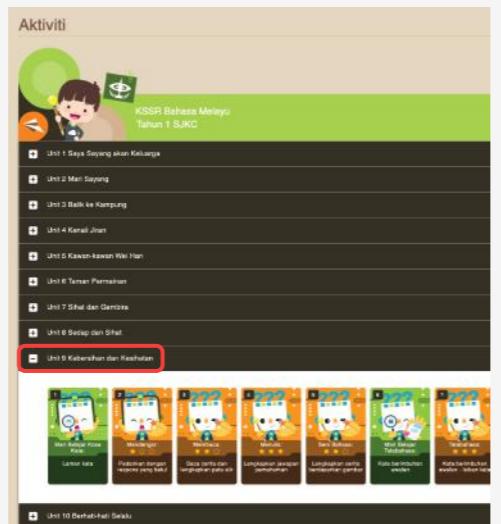
- **Sistem Operasi:** Microsoft Windows 10 dan ke atas
- **Pemproses:** 1 Gigahertz (GHz) atau ke atas
- **RAM:** 1 Gigabait (GB) atau ke atas
- **Kad Grafik:** Serasi dengan DirectX 9 atau yang terkini dengan pemacu WDDM 1.0

Memaparkan Kandungan Modul

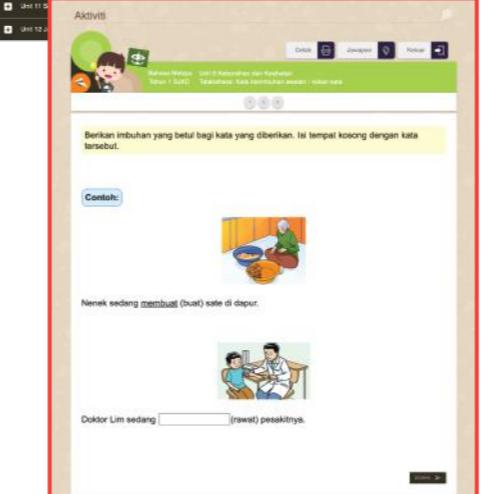
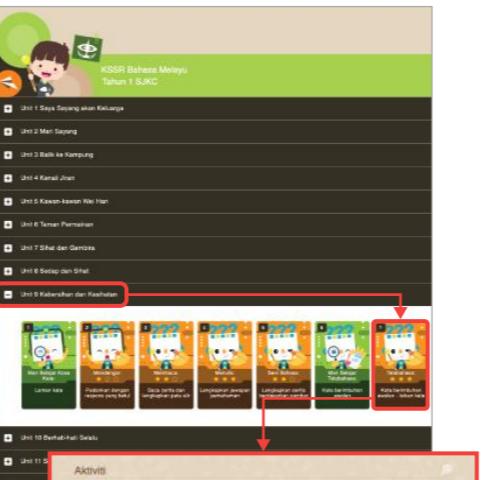
1. Pada halaman utama **Aktiviti**, anda dapat melihat senarai unit dipaparkan.



2. Pilih dan klik pada **Unit** yang dikehendaki untuk melihat modul-modul yang disediakan.



3. Klik pada ikon **Modul** untuk melihat kandungannya.



Menyemak Jawapan

Anda dapat melihat jawapan bagi setiap soalan dalam modul dengan mengklik butang **Jawapan**.

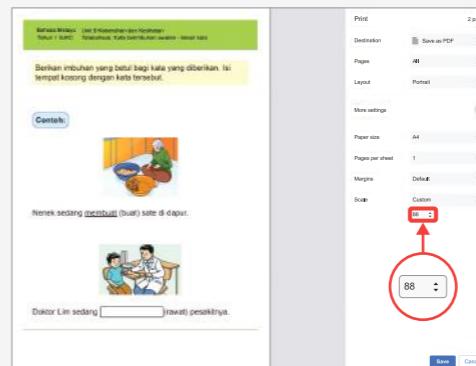


Mencetak Aktiviti

1. Anda dapat mencetak aktiviti yang dipilih dengan mengklik butang **Cetak**.



2. Tentukan **skala** yang dikehendaki dan pilih **Save as PDF**.



3. Cetak fail **PDF** yang disimpan.

Pengenalan

Ignite: Teaching and Learning Made Easy

Sumber Pengajaran dan Pembelajaran Digital KSSR BAHASA MELAYU TAHUN 1 SJKC dihasilkan berdasarkan Dokumen Standard Kurikulum dan Pentaksiran (DSKP) dan Buku Teks KSSR Bahasa Melayu Tahun 1 SJK. Kandungan paket ini merangkumi empat Kemahiran Bahasa (Mendengar, Bertutur, Membaca, dan Menulis) serta aspek Seni Bahasa, Tatabahasa, dan Kosa Kata.

KSSR BAHASA MELAYU TAHUN 1 SJKC

Unit 1	Saya Sayang akan Keluarga
Unit 2	Mari Sayang
Unit 3	Balik ke Kampung
Unit 4	Kenali Jiran
Unit 5	Kawan-kawan Wei Han
Unit 6	Taman Permainan
Unit 7	Sihat dan Gembira
Unit 8	Sedap dan Sihat
Unit 9	Kebersihan dan Kesihatan
Unit 10	Berhati-hati Selalu
Unit 11	Selamat Sentiasa
Unit 12	Jadikan Teladan
Unit 13	Meriahnya Perayaan
Unit 14	Kesenian Kita
Unit 15	Wah, Cantiknya!
Unit 16	Pameran Kartun Malaysia
Unit 17	Bendera Malaysia
Unit 18	Negaraku Istimewa
Unit 19	Mesra Plastik
Unit 20	Hebat dan Mudah
Unit 21	Berafaedah dan Kreatif
Unit 22	Indahnya Alam
Unit 23	Dekati Alam
Unit 24	Selamatkan Alam

Sokongan Teknikal +603-6157 3158
ignite@sasbadionline.com